

AKSHAT MOHILEY

PRODUCT DESIGNER | UX/UI DESIGNER



Anschrift Hildebrandstrasse 7, 906, 01219 Dresden
Telefon [+49 1781040932](tel:+491781040932)
E-Mail akshatmohiley09@gmail.com
Portfolio akshatmohiley.web.app
LinkedIn linkedin.com/in/akshat-mohiley-1a98611a6

PROFIL

Product Designer, der auch selbst entwickelt. Ich habe Tonyte gegründet, eine Social-Discovery-Plattform, die auf Android, iOS und im Web verfügbar ist, und verantworte sie in Produktstrategie, UX/UI- und Markendesign, React-Native- und Webentwicklung, Store-Releases, Partnerschaften und Marketing. Außerdem entwickle ich HUNR, eine Kollaborationsplattform rund um praktische Fähigkeiten, als eigenständiges Produkt. Meine Stärken liegen in nutzerzentriertem Design, User Flows, Prototyping, Designsystemen und Branding; zudem bewerte und verbessere ich KI-generierte Interfaces anhand von Usability-Prinzipien und visueller Hierarchie. Studium der Medieninformatik an der HTW Dresden.

BERUFSERFAHRUNG

seit 2026

Gründer

Tonyte, Dresden · tonyte.app

Social-Discovery-Plattform, mit der Studierende, Neuankömmlinge, Einheimische und Besucher in Dresden Events entdecken, Menschen mit gemeinsamen Interessen kennenlernen und gemeinsam Pläne machen. Veröffentlicht für Android und iOS, mit öffentlicher Website und Partnerplattform für Communities, Veranstalter und Locations.

PRODUKT & DESIGN

- Namen, Markenidentität und Designsystem (Typografie, Farben, Komponenten, Animation) entwickelt, das in den mobilen Apps, auf der Website, im Partner-Dashboard und im Marketing eingesetzt wird.
- Vollständige User Journeys in Figma gestaltet: Onboarding, Event-Feed und Karte, Community-Pläne, Chat, Profile, Verifizierung und Partnerportal.
- Vertrauens- und Sicherheitsfunktionen für neue Begegnungen konzipiert: Beitrittsanfragen für Pläne, Treffpunkt erst nach Freigabe sichtbar, optionale Studierenden- und Identitätsverifizierung, Melden und Blockieren.
- StudiZone konzipiert, einen verifizierten Bereich für Studierende mit eigenen Events, Plänen und Chats.

ENTWICKLUNG & RELEASES

- Android- und iOS-Apps mit React Native und TypeScript auf Firebase (Authentication, Firestore, Cloud Functions) entwickelt und veröffentlicht, inklusive Implementierung, Tests, gerätespezifischem Debugging, Store-Einreichungen und laufenden Updates.
- tonyte.app aufgebaut und betreut: Landingpage, öffentliche Event-Karte, fünf Sprachen und ein Partnerportal, in dem Veranstalter Konten anlegen, Events veröffentlichen und Reichweite einsehen.
- Kalenderintegration entwickelt, die bestehende Event-Kalender von Partnern als Entwürfe zur Prüfung in Tonyte importiert.

PARTNERSCHAFTEN & WACHSTUM

- Dresdner Communities, Veranstalter und Locations identifiziert, angesprochen und überzeugt sowie Gespräche mit potenziellen Partnern geführt, um sie auf die Plattform zu bringen.
- Instagram-Inhalte geplant und produziert (Launch-Kampagne, Posts, Reels, Event-Karussells, Captions) sowie Printmaterialien für den Campus gestaltet.
- Produkt kontinuierlich auf Basis von Nutzerfeedback und realer Nutzung weiterentwickelt.

seit 2026

Gründer

HUNNR · eigenständiges Produkt in Entwicklung

Kollaborationsplattform, die Hausfrauen und Hausmännern, Menschen im Ruhestand, Menschen in der Lebensmitte und Erstgründern hilft, Mitstreiter und Communities zu finden und ihre Ideen gemeinsam umzusetzen. Noch nicht veröffentlicht.

- Produktkonzept, Namen und eine warme, handgemachte visuelle Identität für eine Zielgruppe entwickelt, die von klassischen Networking-Tools oft nicht angesprochen wird.
- Onboarding gestaltet, das von Alltagsfähigkeiten statt Berufsbezeichnungen ausgeht, mit einer Frage pro Schritt, sowie Ideenkarten, die zeigen, was jede Person mitbringt und sucht.
- Web-App mit React, TypeScript und Tailwind CSS auf Firebase entwickelt: Authentifizierung, Onboarding, Ideen-Feed, Personensuche, Vernetzung, Einzelnachrichten und Benachrichtigungen, abgesichert durch Firestore-Regeln.
- Entwicklung einer React-Native-Version (Expo) auf demselben Backend.

AUSBILDUNG

seit 2024

B.Sc. Medieninformatik

Hochschule für Technik und Wirtschaft (HTW) Dresden

Relevante Module: Mensch-Computer-Interaktion, Interaktives Interface-Design, Software Engineering, Datenbanksysteme, Computergrafik

KENNTNISSE

UX / Produktdesign	User Experience und Interface Design, nutzerzentriertes Design, User Research, Informationsarchitektur, User Flows, Wireframing, interaktives Prototyping, Designsysteme, Barrierefreiheit, Responsive Design, Usability-Evaluation, Interaction Design, visuelle Hierarchie, Typografie, Branding
Design-Tools	Figma (Auto Layout, Komponenten und Varianten, interaktive Prototypen), Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
Entwicklung	React, React Native, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS, Tailwind CSS, Firebase, REST-APIs, Git
KI-Tools	Claude Code, Google AI Studio, Google Flow, ChatGPT, Codex, Cursor
Soft Skills	Produktdenken, Designkritik, interdisziplinäre Zusammenarbeit, Problemlösung, Kommunikation, Sorgfalt, agile Entwicklung

SPRACHEN

Englisch	C1
Deutsch	C1

Dresden, 28. September 2026

Akshat Mohiley